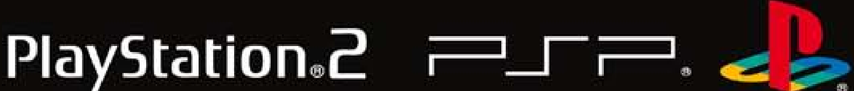
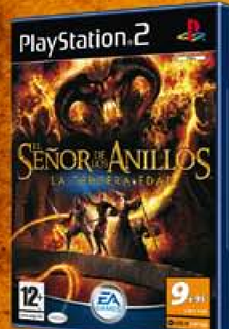


revista de videojuegos
canal ocio
Nº 105 - Julio-Agosto año 2010
LEGO
Harry Potter
AÑOS 1-4
LEGO HARRY POTTER: YEARS 1-4 software © 2010 TT Games Publishing Ltd. Produced by TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. © 2010 The LEGO Group. All rights reserved.
HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR.
WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)
novedades · consolas · todoventa · precio

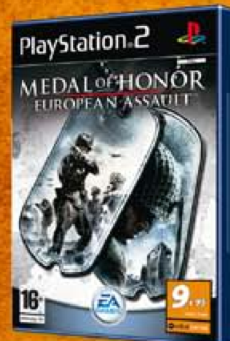




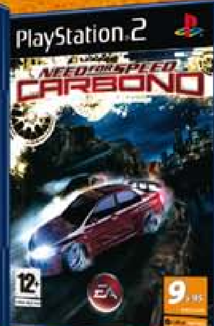













Disfruta de los Value Games para Playstation 2 y ahora también, de los nuevos PSP Essentials







Staff

Director:
César Pérez Gellida

Coordinador:
Pablo de Santiago

Colaboración:
José María Fillol
Alejandro Pascual

Publicidad:
Teléfono: 983 37 30 30
agarcia@canalocio.es
Analía García

Diseño Gráfico y maquetación:
Alejandro Zarzalejo

Edita:
Canal Ocio Europa, S.L.
C/ Los Astros, 2
47009 Valladolid
Teléfono: 983 37 30 30
Fax: 983 33 32 19
canalocio@canalocio.es

Imprime:
Impresia

Depósito Legal:
M-47296-2000

Suscripciones

¿Aún no la tienes?
Los videoclubes interesados en suscribirse a la revista, pueden solicitarlo llamando al 983 37 30 30 (Analía García) o a través de su distribuidor de zona de Canal Ocio.

CONTRA LA PIRATERÍA
Defiende tu CULTURA

Canal Ocio Europa, S.L. no se hace responsable de los posibles cambios de fechas de lanzamientos, precios o cualquier otro tipo de dato facilitado por las distribuidoras.

Sumario

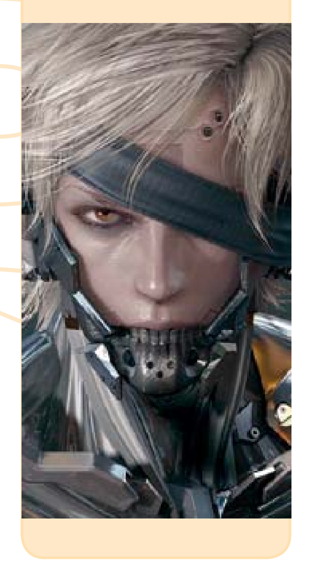


Videojuegos

El diseño de videojuegos ya es carrera oficial en España
La Universidad Camilo José Cela, en su campus de Madrid-Arturo Soria, será la primera institución educativa española que incorpore a su oferta académica una titulación superior en diseño de videojuegos.

XCOM se renueva
La clásica línea de juegos de estrategia por turnos se renueva y pasa a ser un juego de acción en primera persona desarrollado por los creadores de «Bioshock 2».

«Metal Gear Solid Rising» se deja ver
El E3 nos dejó ver la nueva aventura de Raiden en el nuevo capítulo de la saga. Posee un apartado técnico de infarto y está orientado a la acción con espada, aunque tendrá algo de sigilo.



Anunciada la nueva portátil, Nintendo 3DS

El E3 por fin ha llegado y las novedades no han sido pocas. La nueva portátil presentada por la compañía japonesa, la Nintendo 3DS, ha sido la clara vencedora de este año. Esta nueva consola ha sido el centro de atención de todas las miradas, debido a su tecnología capaz de reproducir 3D estereoscópico sin necesidad de gafas. Además, la pantalla de arriba se ha agrandado a los 16:9 y posee una potencia increíble que podría estar entre los gráficos de PS2 y Wii. La pantalla de abajo sigue siendo táctil y además cuenta con sensores de movimiento y giroscopio. Toda la tecnología más puntera en una misma consola, vamos. Los juegos anunciados no le quedan a la zaga, con un remake de «Zelda Ocarina of Time», un «Animal Crossing» y un «Mario Kart» entre otros anunciados, y con un apoyo enorme por parte de las third-parties, como Konami con un «Metal Gear Solid», Capcom con un «Resident Evil» y un «Super Street Fighter IV» o Ubisoft con un «Splinter Cell». Todos en 3D.

Project Natal pasa a llamarse Kinect

Microsoft centró su conferencia en su nuevo invento, antes llamado Natal que ahora pasa a denominarse Kinect. El nuevo aparato, que áun no cuenta con un precio establecido, aunque se rumorea que podría rondar alrededor de los 150 euros, llegará a finales de año con un lote de juegos dedicados un público más ocasional. Veremos un conjunto de juegos deportivos en «Kinect Sports», uno de minijuegos de aventura en «Kinect Adventure», un simulador al estilo «Nintendogs» con «Kinectimals», uno de fitness de la mano de Ubisoft llamado «Your Shape: Fitness Evolved» y un juego de baile de los creadores de «Rock Band» llamado «Dance Central». Por otro lado, se dieron a conocer más detalles sobre los juegos que llegarán de aquí a un año, como «Gears of War 3», «Fable III», «Call of Duty Black Op» o «Halo Reach», que serán los platos principales para el público más arraigado de la compañía de Redmond.

Sony se centra en Move y en el 3D

Si Nintendo centró su conferencia en Nintendo DS y Microsoft hizo lo mismo en Kinect, la otra compañía japonesa, Sony, se lanzó en el E3 a la vanguardia de la tecnología mezclando estos dos conceptos en su PlayStation 3, avanzando los juegos que podríamos jugar en 3D (eso sí, con gafas y adaptados a televisores compatibles con esta tecnología) y añadiendo un nuevo mando a su colección: PlayStation Move, un mando con sensor de movimiento que utiliza la cámara PlayStationEye como punto de referencia. Junto a él veremos muchos juegos que adaptaran su tecnlogía a este mando, como los juegos de Golf de «Tiger Woods PGA Tour», de acción como «SOCOM 4» o «Killzone 3» y otros como «Little Big Planet 2» o «EyePet». A ellos se les unió una novedad: «Sorcery», donde controlaremos a un mago y realizaremos hechizos con la varita. El título que abirá el catálogo de Sony será una colección de juegos deportivos llamado «Sports Champions».

Nueva Feria de Videojuegos en Madrid

Los grandes eventos de videojuegos anuales se centran en puntos muy lejanos de nuestro país, la feria del E3 en Los Ángeles, el Tokio Game Show en la capital nipona, la Gamescom en Colonia o la Games Developers Conference en San Francisco. Sin embargo, España cuenta también con algunos eventos, como el GameLab de Gijón, ArtFutura en Barcelona, la Campus Party en Valencia o el iDEAME en Madrid y Zaragoza. Ahora, a todos ellos se une un nuevo festival, dedicado exclusivamente al mundo de los videojuegos: GameFest 2010. Los próximos 8, 9 y 10 de Octubre tendrá lugar en el Parque Ferial Juan Carlos I de Madrid la primera edición de GameFest, la feria especializada en la que estarán presentes todas las compañías del sector mostrando sus últimas novedades, anunciando próximos títulos y con muchas sorpresas para los amantes de los videojuegos. Damos la bienvenida a este nuevo evento para que siga fomentando la cultura de los videojuegos en nuestro país.

Gamefest



PROMOCIÓN ESPECIAL CANAL OCIO



Llévate a casa una

PELÍCULA

+ Un Tub

a un precio de cine

KitKat ice-cream

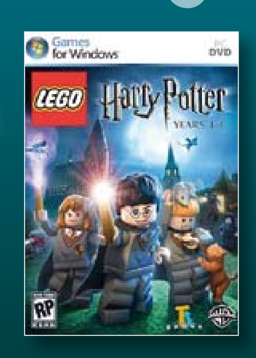
CRUNCH

HELADOS Nestlé

Infórmate en tu tienda



Harry Potter
YEARS 1-4



Vuelve a las consolas el hechicero más carismático y literario de los últimos tiempos, con un lavado de cara que ni los estiramientos de Nicole Kidman. Lo hace para dejarnos de una pieza, y es que Warner ha tenido a bien metamorfosear a su estrella y presentarla como una más de las célebres miniaturas de la empresa juguetera Lego, tras haberse hecho ya con otros personajes como Batman o el mismísimo Darth Vader. Y la verdad es que no ha salido nada mal la jugada. Bajo unos asombrosos gráficos, «Lego Harry Potter Años 1-4» es ante todo un prodigio de reconstrucción arquitectónica de las estancias más famosas, empezando por el fabuloso castillo de Hogwarts y siguiendo de cerca por el callejón Diagon, el Bosque Prohibido o la aldea de Hogsmeade. Un trabajo de chinos, evidentemente en sus versiones de sobremesa, que podemos apreciar en su justa medida en los vídeos de introducción de cada capítulo, prácticamente con genuino sabor cinematográfico. En cuanto al argumento, se centra en los primeros cuatro cursos de la saga, donde podremos reconstruir sus mejores hazañas, desde Privet Drive hasta el Torneo de los Tres Magos. En el ir y venir de escenario en escenario nos encontramos con la posibilidad de controlar a unos 140 personajes de la saga, empezando por Harry, Hermione y Ron (cada uno con sus habilidades y sus torpezas, sobre todo este último) y continuando por los profesores, alumnos y demás habitantes de Hogwats. Incluso podremos controlar a las mascotas de los magos, como el gato Crookshanks o el perro de Hagrid Fang, con el que podremos llamar la atención a ladrido limpio.



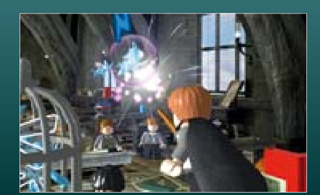
Lanzamiento:	25 de Junio
Plataformas:	Wii, Xbox 360, PS3, PSP, NDS y PC
Modo Online:	Sí
7+	WB GAMES
Género:	Acción y aventura
Distribuye:	Warner

MAGIA A TUTIPLÉN

Un sistema de juego que nos permite recorrer libremente todas las estancias de las primeras novelas, un buen modo cooperativo en pantalla partida y de forma muy dinámica y numerosas tareas, un control fluido y sencillo, y múltiples lecciones, conjuros y pociones a descubrir hacen de éste uno de los acercamientos más originales y divertidos al universo Potter. Rematan las buenas intenciones, unas increíbles animaciones faciales nada rígidas, así como detalles como los "cuadros vivientes" típicos del castillo o las extrañas criaturas y plantas carnívoras de los bosques nos darán la impresión de estar ante unos escenarios vivos y coleando que implementan la jugabilidad. En definitiva magia desparramada por todas las esquinas para definir a uno de los hits del verano.

PODERES MÁGICOS

La varita nos permite realizar múltiples acciones tanto sobre escenarios como sobre personajes y objetos, gracias a los hechizos levitadores (Wingardium Leviosa), que podremos usar con piezas especiales para moverlas libremente, y componer estructuras que nos permitan el paso. Lo mejor es ir descubriendo las pócimas personalizadas de todo el batallón de personajes.



AFÁN COLECCIONISTA



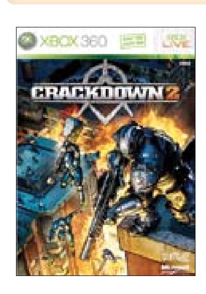
Para delicia de los fans del mago, se han incluido gran variedad de gadgets y objetos coleccionables en cada nivel, así como misiones secundarias repletas de guiños a las anteriores entregas de la saga y que describen la naturaleza de nuestros héroes.

EL JUEGO ES UN PRODIGIO DE RECONSTRUCCIÓN ARQUITECTÓNICA DE LAS ESTANCIAS MÁS FAMOSAS, COMO EL FABULOSO CASTILLO DE HOGWARTS, SEGUIDO DE CERCA POR EL CALLEJÓN DIAGON, EL BOSQUE PROHIBIDO O LA ALDEA DE HOGSMEADE.

SALSA A LA JUGABILIDAD

Para controlar los conjuros tendremos que ir a clase y aprobar las pruebas correspondientes. De los clásicos cuadros mágicos, más parlanchines y "enrollados" que nunca, podremos recibir estupendas ayudas. Y prueba a intercambiar las distintas partes del cuerpo de los personajes. El resultado puede ser insospechado.

Crackdown 2



Lanzamiento: 9 de julio
Plataforma: 360
Modo Online: Sí

18+ Microsoft

Género Acción
Distribuye: Microsoft



«Crackdown 2» nos presenta el mismo mundo abierto que su primera parte, pero con muchas más posibilidades. Es, como dicen sus creadores, un elogio a sus aficionados, donde el caos es absoluto, debido a la invasión de una especie de monstruos que aterrorizan la ciudad por la noche. Nosotros, como policías, tendremos que lidiar con esta amenaza además de con el crimen que campea por las calles. Pese a ser un juego de acción y no de rol, podremos coger unos orbes que irán progresivamente evolucionando nuestras habilidades. Esto es lo mejor, ya que el jugador podrá ir mejorando su personaje todo el tiempo para saltar más alto, correr más rápido, disparar mejor, tener más resistencia… Hasta llegaremos a volar. Lo demás es una herencia directa de los juegos abiertos, donde podremos ir a cualquier lugar que se nos antoje realizando las misiones que nos apetezcan, cuando y como queramos. Si lo que buscas es libertad de acción total en tus videojuegos, «Crackdown 2» será una de las mejores formas de pasar el verano, gracias a una duración considerable y la posibilidad de jugar con tus amigos vía Xbox Live en cooperativo.

Modalidades. «Crackdown 2» dispone de varios modos de juego: podremos completar la historia principal mientras hacemos el cafre en modo cooperativo, o podemos completar ciertas misiones y ampliar el número de jugadores considerablemente, donde tendremos que trabajar en equipo si queremos tener éxito.



Tiger Woods PGA Tour 11



Lanzamiento: 1 de julio
Plataforma: 360/PS3/Wii
Modo Online: Sí

3+ EA

Género Deporte
Distribuye: Electronic Arts

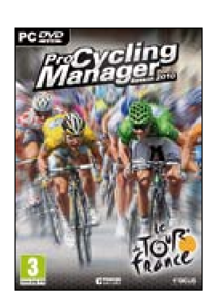


Si alguien pensó que Electronic Arts iba a dejar colgado al Tigre tras su agitada vida personal, se equivocó. De hecho, no dejaron en ningún momento en la estacada al golfista golferas y he aquí el resultado de tal fidelidad (sí, hemos dicho fidelidad). No en vano viene remozada la nueva entrega de «PGA Tour», una de las franquicias clásicas de la casa, que esta temporada llega a sus veinte años embocando el green. Lógicamente se vuelve a cumplir uno de los sellos (para algunos, lastres) de la saga: su fidelidad a una fórmula de éxito que lleva varias entregas funcionando a las mil maravillas, con una jugabilidad perfecta (ojo al control de apuntado True-Aim) y un nivel de realismo asombroso.
La edición actual cuenta con nuevos fichajes (Steve Aims, Suzann Pettersen…) a añadir a los cracks habituales, múltiples modos de juego, offline como online (Stroke Play, Match Play, Skins, Bingo Bango Bongo, Stableford, Alternate Shot, Best Ball, Four Ball, Greensome, Bloodsome, Battle Golf y One Ball) y nuevos campos y torneos, entre los que sobresale la Ryder Cup.

Dando la cara. Una de las novedades sobresalientes de la edición de este año es su editor de personajes, completísimo, divertido y que intenta salir del look androide sufrido otros años. Incluso podremos colocar nuestra propia cara gracias a la utilidad Photo Game Face y fantasear con ser un "tigre" por unas horas. Dentro de la pista, se entiende.



Pro Cycling 2010



Lanzamiento: 6 de julio
Plataforma: PC/PSP
Modo Online: Sí




Género Deportivo
Distribuye: Digital Bros.



Ya tenemos a la serpiente multicolor dale que te pego este verano recorriendo las carreteras de medio mundo. La verdad es que el ciclismo es como el ginger ale: nunca te cansas de beberlo. Y los juegos sobre dos ruedas, casi lo mismo, sobre todo cuando se trata de una franquicia tan consolidada como «Pro Cycling», el simulador oficial tanto de Tour como de Vuelta, que esta temporada llega con varias novedades en el asfalto. Por ejemplo, los diez escenarios del Modo Campaña, plagados de retos y de desafíos para los más peladeadores del lugar. O un Modo Tutorial cien por cien interactivo para visualizar la carrera y mejorar nuestros resultados casi a tiempo real. Eso, sin olvidar los modos tradicionales Temporada, Tour, Clásico, Etapa y Pista, que nos acercarán toda la pasión y la emoción de un deporte más estratégico de lo que parece, como queda claro en la dinámica de juego que desarrolla inteligentemente este título (no hay que liarse a apretar botones sin ton ni son o acabaremos en la cuneta). Aparte, el modo multi vía Wifi-Lan nos permite competir para ver quién es el Contador del pelotón.



Pedalea. Tiene mérito embutir hasta 40 equipos (26 oficiales) que forman la elite ciclista internacional en las estrecheces de la PSP. Y eso no es todo, ya que el juego nos permite echar hasta 130 carreras fielmente recreadas tanto de la ronda gala como de la española. Un esfuerzo gráfico y artesanal encomiable.

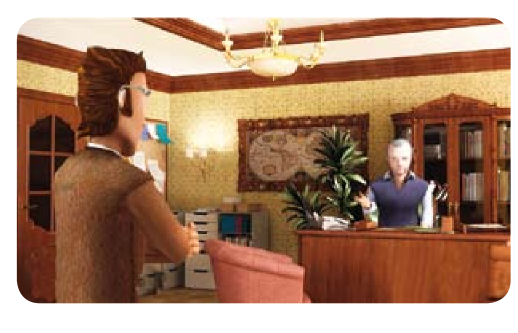
Play English



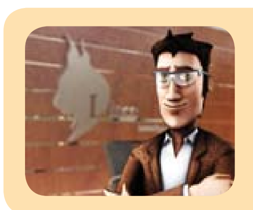
Lanzamiento: 24 de junio
Plataforma: PSP
Modo Online: --




Género Aventuras/Aprendizaje
Distribuye: Sony



Si tienes problemas para asimilar el inglés, el estudio español Tonika Games te ofrece una estupenda alternativa. «Play English» es un título que juega con una doble ventaja: por un lado permite familiarizarnos con la lengua de Shakespeare, por otro puedes disfrutar de una aventura gráfica de detectives en la que el jugador se pone en la piel de Rubio, a quien el MI6 solicita su ayuda en Londres. La única forma de investigar el caso pasa por aprender la lengua, haciendo un uso perfecto de ella a la hora de entrevistar sospechosos, unir pruebas o de solucionar acertijos complejos, también de cara a dar un paso en firme hacia la verdad.
«Play English» ha contado con el apoyo del grupo Vaughan Systems, líder en materia educativa, lo que garantiza la opción de elegir distintos niveles de dificultad en función de la experiencia que hayan acumulado hasta ese momento. Cada prueba que esconde este UMD exclusivo de PSP equivale, según sus creadores, a cinco horas de lección física. «Play English» no obliga a aprender, sino que motiva a aprender nuevos conceptos para seguir jugando o a refrescar los que ya conocíamos.



Sigue la lección. Para que todos los jugadores sean más conscientes de sus avances de inglés, en PlayStation Store, habrá un pack descargable y gratuito, que repasará capítulo a capítulo las cuestiones gramaticales y de vocabulario más importantes. Además, el UMD incluye una guía de 56 páginas creada por Vaughan Systems, con expresiones, vocabulario, construcciones gramaticales.

Singularity

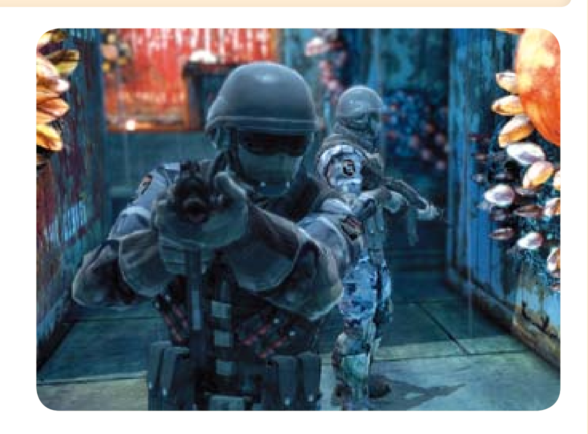


Lanzamiento: 21 de junio
Plataforma: 360/PC/PS3
Modo Online: --

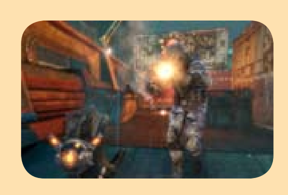
18+ ACTIVISION BLIZZARD

Género Acción
Distribuye: Activision Blizzard

El género de la acción intenta aportar algo nuevo en cada nuevo título que llega al mercado desprovisto de un número detrás de su nombre. Es por eso que «Singularity» intenta apoyarse en una historia de misterio y ciencia ficción diferente y original aportando elementos como jugar con el tiempo, para así atraer al jugador que no sabría diferenciar bien un juego de otro. Y lo ha conseguido, creando uno de esos "¿Y si…?" tan de moda hoy día. Nos presenta una Guerra Fría en la que Stalin descubre una materia nueva: el elemento 99. Al final, un error les saldrá caro y el experimento en una isla se volverá fuera de control y la zona se de declarará en cuarentena hasta la actualidad, donde los EE.UU. (cómo no) entrarán en acción para averiguar qué ha ocurrido. Siendo la isla todo una inestable zona espacio-temporal, terminaremos dando saltos en el tiempo y encontrándonos con seres salidos de otro tiempo u otra dimensión. Pero no estaremos indefensos, ya que podremos manipular el tiempo, logrando hacer que nuestros enemigos avancen en él hasta reducirlos a simple polvo, por ejemplo, mientras descubrimos qué ha ocurrido realmente en la zona afectada.



Singularidad. Gracias al dispositivo de manipulación que encontraremos, y que se ajusta a nuestro brazo, podremos dominar el tiempo de múltiples maneras. Por ejemplo, podremos avanzar o retroceder, para volver a construir zonas destrozadas o alterar la gravedad. Y también tendremos, claro, el arsenal de armas de rigor.



Samurai Warriors 3



Lanzamiento: 28 de mayo
Plataforma: Wii
Modo Online: Sí

12+ Nintendo

Género Acción
Distribuye: Nintendo

El Japón feudal sigue siende un campo de cultivo perfecto para llevar a los videojuegos todo tipo de batallas y ha dado lugar a grandes sagas como «Dinasty Warriors» o este «Samurai Warriors», que en esta tercera entrega cuenta con un nuevo apartado gráfico y un argumento distinto. Además, el sistema de combate ha sido renovado para ofrecer una experiencia más actualizada, donde podremos elegir entre una gran cantidad de samurais. Pero eso no es todo: si preferimos crear nuestro propio samurai podremos hacerlo e ir evolucionándolo a medida que cumplimos misiones, añadiendo movimientos nuevos y más poderosos. Como otros juegos del país del sol naciente, podremos elegir el doblaje en japonés para crear una ambientación perfecta. No podían faltar tampoco los modos multijugador, que tanto online como a pantalla partida nos permitirán dirigir el ejército con la ayuda de un segundo jugador. Así que «Samurai Warriors» sigue en forma, con una buena base de aficionados que estarán encantados con las novedades de esta tercera entrega.



Nostalgias. «Samurai Warriors 3» posee un especial modo de juego, basado en el título para la consola NES «Nazo no Murasamejo», también conocido como «The Mysterious Murasame Castle» y que fue originalmente inspirado por Shigeru Miyamoto. Este modo ofrece a los jugadores la posibilidad de controlar a los personajes de una forma nunca vista fuera de Japón.



Starcraft II



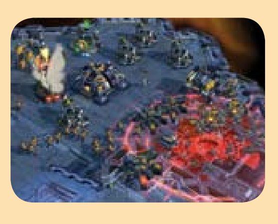
Lanzamiento: 27 de julio
Plataforma: PC
Modo Online: Sí

16+ Activision Blizzard

Género Estrategia
Distribuye: Activision Blizzard



Es muy posible que el aficionado a «Starcraft» lleve pidiendo a gritos esta segunda parte desde hace mucho tiempo. Es normal, Blizzard se toma su tiempo a la hora de hacer sus juegos, y con el éxito que supuso «Starcraft I», sobre todo en el multijugador, era mejor exprimir al máximo la gallina. Tanto, de hecho, que «Starcraft II: Wings of Liberty» no contendrá las tres campañas de las tres razas que pueblan esta galaxia, sino que se centrará únicamente en los Terran, dejando a los Zerg y a los Protoss para futuras expansiones. Así, aunque veremos por fin y después de más de diez años cómo continúa la historia de los humanos y qué planes tiene Kerrigan tras Brood War, el protagonismo lo compartirá con el modo multijugador, que renovará las ganas de millones de aficionados y, literalmente, actualizará el deporte oficial de todo un país: Corea del Sur. Pese a esto, el juego será más que largo, incluso para el género de la estrategia en tiempo real, llegando a un mínimo de 20 horas para completar su campaña principal. Sin duda, una producción épica para un juego épico que marcó el gusto de una generación.



Estrategia y narrativa. Los puntos fuertes de «Starcraft» han sido siempre el sello de Blizzard. Un perfecto y concienzudo sistema de estrategia en tiempo real marcado por la gestión de bases y unidades, y con una historia muy digna. Además, Blizzard es, quizá, la compañía con mejores secuencias de vídeo. Toda una maravilla generada por ordenador.

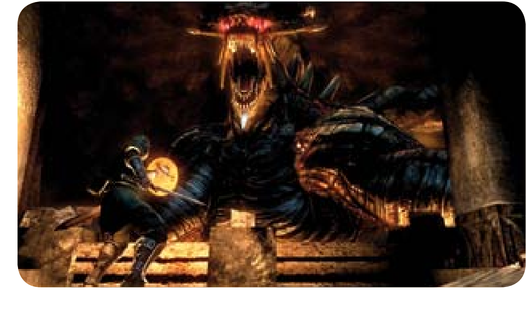
Demon's Soul



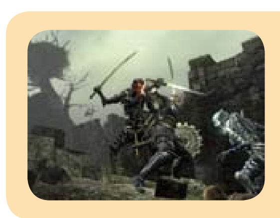
Lanzamiento: 25 de junio
Plataforma: PS3
Modo Online: Sí

16+ namco

Género Rol
Distribuye: Namco Bandai



El año pasado nació un juego que los usuarios europeos no pudimos disfrutar, ya que nunca llegó a distribuirse en el continente. Se trata de «Demon's Souls» un título de rol cuyas principales características son su gran nivel de dificultad, todo un reto incluso para el jugador más experimentado, y su original apartado online, donde podremos compartir pistas con otros jugadores avisándoles de peligros y ver sus muertes sabiendo así cómo evitar su mismo destino. El juego comenzó a ganar premios y hacerse cada vez más famoso por el boca-oreja, así que por fin llega a España. Este título bebe de las fuentes de los noventa, donde la filosofía era "si te matan, repites todo el nivel", y donde el más mínimo fallo era penalizado con la muerte (nada de recuperar la vida automáticamente). En «Demon's Souls» nuestro objetivo será luchar contra un oscuro mal cerrando las puertas de cada nivel custodiadas por un demonio. El juego online permite aprovechar los fallos de otras personas (viendo una especie de repetición de su muerte) y leer consejos de otros jugadores, para saber si hay algún peligro más adelante.



Un reto como los de antes. «Demon's Souls» es realmente difícil, y no está destinado a un público al que no le gusten los retos extremos, pero si eres de la vieja escuela y aún te mantienes así, disfrutarás como nunca de esa emoción perdida de ser consciente de que, si mueres, la última hora no habrá servido para nada y tienes que volver a empezar. Un poco más hábil. Un poco más fuerte.

Sniper: Ghost Warrior



Lanzamiento: 28 de mayo
Plataforma: PC, 360
Modo Online: Sí

12+ namco

Género Acción
Distribuye: Namco Bandai

En el amplio mundo de los juegos de guerra, en general, el jugador se mete en la piel de un soldado que, poco a poco, va manejando un sinfín de armas. Pero en la vida real, cada unidad tiene un único objetivo, una especialización y un arma. Y la que más mola, no vamos a negarlo, es el rifle de francotirador, que permite acabar con objetivos sin que éstos ni siquiera se enteren. «Sniper Ghost Warrior» se centra en un cuerpo de elite de francotiradores que cumplirá misiones antes de que tenga que actuar la fuerza bruta, suprimiendo en ocasiones la necesidad de un ataque frontal y ahorrándose la carnicería. Con unos gráficos que recrean entornos selváticos ambiciosos, y vestido con camuflaje, «Sniper» une conceptos de infiltración con la acción en primera persona, teniendo en cuenta que lo esencial es pasar desapercibidos en todo momento. Por otro lado, también tendremos algunas misiones de más acción donde aparcaremos el rifle y nos armaremos de balas, de modo que los aficionados de gatillo fácil puedan descargar la adrenalina. Notable propuesta que nos introduce en el mundo de los soldados de sangre más fría. Si tienes también el corazón de hielo, ésta es una opción a tener en cuenta.





Dualidad bélica. A lo largo de las dieciséis misiones que componen el juego, manejaremos a estos dos soldados con habilidades para la guerra tan únicas como diferentes entre sí. No es uno de los juegos de disparos más largos disponible, pero tampoco se queda corto, como un «Call of Duty», dado que tenemos que hacer las cosas con paciencia y serenidad.

Toy Story 3



Lanzamiento: 9 de julio
Plataforma: 360/PS3/Wii/NDS/PSP
Modo Online: --

7+



Género: Aventura
Distribuye: Disney

Acompañando a la película, «Toy Story 3 El Videojuego» llega a las consolas con una propuesta original, ya que se trata de un mundo abierto a lo GTA donde podremos coger medios de transporte y recorrer este particular mundo libremente. Lejos quedan las plataformas de aquel clásico basado en la primera película de Pixar. En esta entrega, deberemos ayudar a Buzz y Woody a rescatar a todos los juguetes. Podremos ir a pie, en coche, a caballo, volando... El modo historia está dividido en un sistema de misiones, tras las que seremos recompensados con oro y otros elementos. Y el modo Toy Box nos deja personalizar el juego cambiando los edificios, las calles, los árboles y decorarlo todo a nuestro gusto.



Dragon Quest IX: Centinelas del firmamento



Lanzamiento: 27 de julio
Plataforma: NDS
Modo Online: --

12+ KOCH MEDIA

Género: Rol
Distribuye: Koch Media

Un juego que lo ha tenido todo para triunfar en el país del sol naciente, ya que se trata del nuevo capítulo de la saga de rol más vendida en Japón. Seguimos a un nuevo héroe cuyo papel es el de guardián de la ciudad, en una búsqueda para recuperar los frutos de un árbol sagrado, que tiene el poder de conceder deseos. A diferencia de otros «Dragon Quest», podremos personalizar a los personajes, eligiendo los rasgos físicos y las habilidades. El resultado es genial: cantidad de misiones y libertad de elegir a nuestros compañeros, así como jugar en modo cooperativo. Si te gusta el rol oriental, «Dragon Quest» es una de tus mejores apuestas del verano.



los mejores juegos en alquiler

Red Dead Redemption



Explora el antiguo oeste, con un realismo sin precedentes. Cabalga por amplias llanuras, visita el saloon, y conviértete en un defensor de la ley o un forajido.

Consola: PS3

Wii Fit Plus + Balance Board



Ponte en forma al tiempo que pasas unas horas de diversión. Nunca hacer ejercicio había sido tan placentero. Una experiencia única para todas las edades.

Consola: Wii

New Super Mario Bros



Vuelve uno de los personajes más carismáticos de los videojuegos, en una espectacular aventura que apasionará a sus seguidores más fervientes.

Consola: Wii

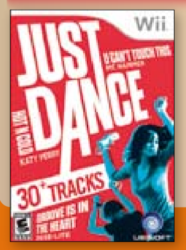
Wii Sport Resort + Wii Motion Plus



Vive el mejor verano enfrentándote a otros jugadores en deportes playeros como el lanzamiento de frisbee o las carreras a motor.

Consola: Wii

Just Dance Ubi Soft Dance



Ponte a bailar y demuestra que tienes posibilidades de conquistar las pistas de baile de cualquier lugar. El juego más adictivo, que te hará mover el esqueleto como nunca.

Consola: Wii

Bob Esponja: Botes de choque



Bob Esponja es uno de los personajes de dibujos animados más famosos de la actualidad. Ahora, sus aventuras llegan también a la consola.

Consola: Wii

Pokémon Edición Oro Heartgold + Pokewalker



La saga de Pokémon se ha convertido en esta alturas en todo un clásico de los videojuegos. Esta nueva entrega es imprescindible para los adictos a la Nintendo DS.

Consola: Nintendo DS

Pokémon Edición Plata Soulsilver + Pokewalker



Nueva entrega de una de las sagas más conocidas de la historia de los videojuegos, dirigido a los nuevos jugadores pero también a los apasionados de siempre.

Consola: Nintendo DS

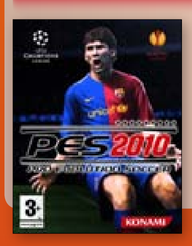
Copa Mundial de la FIFA Sudáfrica 2010



Versión futbolera para la consola con motivo del mundial. Escoge a tu selección favorita y llévala hasta la final.

Consola: PS3

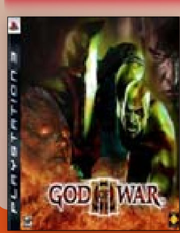
Pro Evolution Soccer 2010



Una nueva versión de uno de los mejores juegos de fútbol de todos los tiempos. Incluye numerosas novedades y mejoras con respecto a sus predecesores.

Consola: PS3

God of War III



Kratos está dispuesto a enfrentarse a los mismísimos dioses del Olimpo. Última entrega de la exitosa saga mitológica, de cuidado argumento.

Consola: PS3

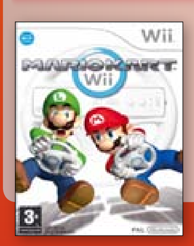
Pro Evolution Soccer 2010



Versión para PS2 del gran éxito de las consolas. Estamos ante uno de los videojuegos futbolísticos preferidos de los aficionados.

Consola: PS2

Mario Kart + Wii Wheel



Vuelve Mario Bros. Esta vez se enfrenta a diversos rivales en espectaculares carreras de karts. Prepárate para competir con los mejores.

Consola: Wii

Prince of Persia: Las arenas olvidadas



Tras el estreno de la versión cinematográfica de "Prince of Persia", que ha tenido un gran éxito, apetece vivir las extraordinarias aventuras del personaje en la consola.

Consola: PS3

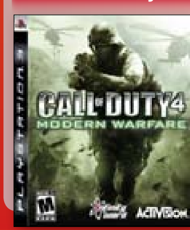
Bob Esponja: Botes de choque



Versión para Nintendo DS de este imaginativo y dinámico videojuego, protagonizado por el celebérrimo personaje de dibujos animados.

Consola: Nintendo DS

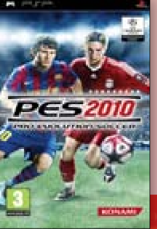
Call of Duty: Modern Warfare 2



¡Más madera! ¡Es la guerra! Visita el frente, y resiste frente a durísimos enemigos en el más realista juego de combate y hazañas bélicas.

Consola: PS3

Pro Evolution Soccer 2010



La versión para PSP de este apasionante juego deportivo no desmerece al lado de las del resto de plataformas. Marca goles y vive toda la emoción del mejor fútbol.

Consola: PSP

Wii Play Nintendo Party



¡Que no pare la fiesta! Actividades variopintas y originales para pasar un rato inolvidable, lleno de emoción y muchas carcajadas.

Consola: Wii